منشآت
monsha'at
الهيئة العامة للمنشآت الصغيرة والمتوسطة
Small & Medium Enterprises General Authority

مسابقة الذكاء الاصطناعي في العمرة

الملخص التنفيذي

بالشراكة الاستراتيجية مع

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

سدايا
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

المحتويات

1 أهداف مسابقة الذكاء الاصطناعي

2 شركاء المسابقة

3 ارقام المسابقة

4 الخطة التسويقية

5 مراحل المسابقة

6 الجوائز والدعم لما بعد المسابقة

7 نبذة عن الفرق الفائزة

أهداف ومسارات مسابقة الذكاء الاصطناعي في العمرة

صممت المسابقة لإتاحة الفرص لرواد الأعمال من داخل المملكة ودول العالم الإسلامي لتصميم حلول ابتكارية بإستخدام التقنيات الصاعدة والتي تساهم في تحسين تجربة ضيوف الرحمن وتعزيز الاقتصاد الوطني.

بناء حلول مبتكرة لمعالجة التحديات التي تواجه المعتمرين وتحويلها لفرص تجارية

رواد الأعمال

تحسين تجربة ضيوف الرحمن ورفع جودة رحلتهم اثناء أداء المناسك

المعتمر

الاستفادة من الميز التنافسية للمناطق المجاورة للمناسك وخلق فرص اقتصادية جديدة باستخدام التقنيات الناشئة.

الاقتصاد

مسارات المسابقة

التواصل بلغات المعتمرين

الاعاشة والخدمات

إدارة الحشود

إدارة البيانات والاحصائيات

المسار المفتوح

لتعظيم الأثر تم العمل مع شركاء من القطاع العام والخاص والغير ربحي

الشريك الاستراتيجي

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

سدايا
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

استقطاب رواد أعمال عالميين (سفارات الدول والجهات الممكنة لريادة الأعمال)

شركاء الدعم والتمكين

برنامج خدمة ضيوف الرحمن

الهيئة الملكية لمدينة مكة المكرمة والمشاعر المقدسة
ROYAL COMMISSION FOR MAKKAH CITY AND HOLY SITES

علم
Elm

بنك التنمية الاجتماعية
SOCIAL DEVELOPMENT BANK

البرنامج الوطني لتنمية تقنية المعلومات
National Technology Development Program
ntdp

برنامج جودة الحياة

SCAI

واكب
WAKEB

SHAI
Share Artificial Intelligence

بيان

شركاء المجتمع

فلك
INVESTMENT HUB

sukna ventures

LUCIDYA

شركاء الاحتضان

وادي مكة
Wadi Makkah

Ibe

inspireU
from stc

الوصول المباشر للجهات المحلية والدولية

الجهات من طرف باكستان

NSTP Defining Innovation

P@SHA PAKISTAN IT INDUSTRY ASSOCIATION

apache Ignite

الجهات من طرف اندونيسيا

PT Gapura Meta indonesia

TAHARICA Your Industrial Solution

UNIVERSITAS INDONESIA

جهات حكومية

الجهات الحكومية المعنية في ريادة الاعمال والمنشآت الصغيرة والمتوسطة في الدول المستهدفة

السفارات

- السفارات السعودية في الدول المستهدفة
- سفارات الدول في المملكة

منظمات ريادة الاعمال

التواصل المباشر مع ممثلين الدول في منظمات ريادة الاعمال GEN

الحاضنات والمسرعات

الوصول الى ابرز الحاضنات والمسرعات الداعمة لريادة الاعمال والابتكار في الدول المشاركة

الجامعات

- 4 جامعات في باكستان
- 4 جامعات في اندونيسيا

الجوائز النقدية والدعم بعد المسابقة للفائزين

مجموع قيمة الجوائز المقدمة للفائزين 500,000 ريال.

للفرق

المركز الأول	المركز الثاني	المركز الثالث	المركز الرابع	المركز الخامس
150,000 ر.س	120,000 ر.س	100,000 ر.س	80,000 ر.س	50,000 ر.س

بالإضافة الى الدعم المالي المقدم من قبل شركائنا

تسهيل انضمام الحلول الفائزة لمسرعة inspireU للعمل على أفكارهم وتأسيس شركاتهم

تسهيل انضمام الحلول الفائزة لمبادرة MVPLab للعمل على أفكارهم وتأسيس شركاتهم.

تسهيل تمويل لأفضل 15 مشروع من المشاريع المؤهلة.

(من خلال تفعيل المسار السريع)

مراحل المسابقة

مرحلة الفرز الاولي

تم فرز الحلول والمشاريع المقدمة وذلك من قبل مستشاري مراكز الابتكار

أهم المعايير :

- استيفاء شروط المشاركة واكتمال المستندات
- تأكيد ارتباط الحل التقني بتسهيل تجربة المعتمر
- أن يكون العمل المقدم من إنتاج أعضاء الفريق.

مرحلة الترشيح الأولي

تم تقييم الحلول والمشاريع المقدمة للوصول لأفضل 44 مشاركة مؤهلة لتقييم الشركاء

أهم المعايير:

- استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي في تطوير الحل
- مدى قابلية تطبيق الحل بشكل فعلي وتطوير نماذج العمل الأولية
- كفاءة وجودة عناصر فريق العمل

الترشيح من قبل الشركاء

تقييم أفضل 44 حل تقني للوصول لأفضل 15 مشروع ينافس على جوائز المسابقة

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

علم
Elm

الترشيح النهائي للمراكز ال5 الأولى من قبل لجنة التحكيم

تقييم أفضل 5 حلول تساهم في تحسين تجربة المعتمرين ولها قابلية التوسع والنمو والحصول على الاستثمار و/ أو التمويل من قبل لجنة التحكيم النهائية

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

سدايا
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

وادي مكة
Wadi Makkah

علم
Elm

البرنامج الوطني لتنمية تقنية المعلومات
National Technology Development Program
ntdp

فلك

inspireU
from stc

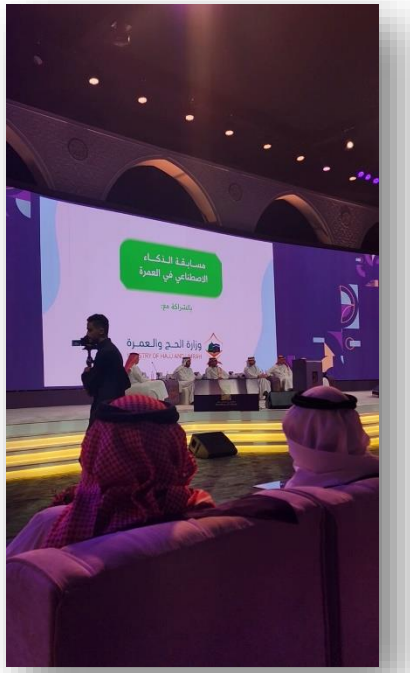
SCAI

مقتطفات من يوم الاطلاق

تم إطلاق المسابقة في

مؤتمر ومعرض خدمات الحج والعمرة

9 يناير



صور من الجلسة الحوارية وفقرة الاطلاق

المسابقة في ارقام

974

عدد الحلول

743

من داخل المملكة

231

من خارج المملكة

باكستان | اندونيسيا | الامارات | بريطانيا | أمريكا

البحرين | استراليا | الصين | قطر | جنوب افريقيا

بلجيكا | تونس | مصر | الهند

HajiAnsari | MABROR | NIGHT SPADE | IHSAN | GenWeft

JMM INNOVATIONS | TAFADA تفادي | رشاد | Verofax | 4Paradigm Ajlan & Bros | WAAI | ZamZam زمزم | GUIDE مُرشد | Dāl دال | رؤى الحشود

تم تقديم ورش عمل واستشارات وارشاد للمشاريع المتأهلة لتطوير حلولهم

بعض اللقاءات والورش:

18 مرشد ومستشار

51 ساعات استشارية

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

سدايا
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

وادي مكة
Wadi Makkah

علم
Elm

بيان

برنامج خدمة ضيوف الرحمن

واكب
WAKEB

برنامج جودة الحياة

منشآت
monsha'at
مركز ذكاء

منتدى العمرة والزيارة
Umrah & Ziyarah Forum

لجنة التحكيم النهائي لمسابقة الذكاء الاصطناعي في العمرة

امين اللجنة

منشآت monsha'at

ا.عبدالمجيد العمراني
مدير عام الابتكار

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

د.محمد باطوق
وكيل الوزارة المساعد لخدمات الحجاج والمعتمرين

سدايا
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

د.فيصل العتيبي
مدير إدارة المستشارين

وادي مكة
Wadi Makkah

د.هادي الكرمي
مدير برامج التمكين

علم
Elm

عبدالرحمن المحفوظ
مستشار إدارة المنتجات الرقمية

SCAI

مرتضى الجبران
مدير الذكاء الاصطناعي والتحليلات

البرنامج الوطني لتنمية تقنية المعلومات
National Technology Development Program
ntdp

خالد المطوع
مدير عام ريادة الأعمال

inspireU from stc

عبد الرحمن الزهير
مدير inspireU

فلك

أضواء الدخيل
الرئيس التنفيذي لشركة فلك

مركز الملك سلمان الدولي
للمؤتمرات بالمدينة المنورة

23 ابريل 12:30 – 03:30 ظهرا

مقتطفات من يوم التحكيم النهائي

اعلان الخمس فرق الفائزة في مسابقة العمرة

منشآت monsha'at
الهيئة العامة للمنشآت الصغيرة والمتوسطة
Small & Medium Enterprises General Authority

مركز ذكاء

SDAIA
الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي
Saudi Data & AI Authority

وزارة الحج والعمرة
MINISTRY OF HAJJ AND UMRAH

مقتطفات من الحفل التكريم

مرحلة ما بعد المسابقة

فرص الاحتضان من قبل شركائنا

الاحتضان: إضافة الى توفير مساحة عمل مجانية للمشروع خلال فترة الاحتضان وخدمات استقطاب رواد الأعمال الدوليين (رخصة رائد أعمال وإقامة رائد أعمال وغيرها)، نقدم **6 برامج** لدعم دخول المشروع الريادي للسوق لمدة **6 أشهر**.

شركاء الاحتضان

inspireU from stc

وادي مكة Wadi Makkah

Ibe

برامج الدعم

استشارات مختصة في مجال الذكاء الاصطناعي وتطوير الأعمال.

الالتقاء بالشركاء والممكنين والمستفيدين من المراحل الأولى لبناء المشروع

خدمات بناء نماذج العمل الأولية.

محتويات تعليمية من مصادر بيانات وأدلة ارشادية.

الربط مع مزودي الخدمات التقنية والرقمية

الربط مع مقدمي الحلول المالية والاستثمارية

مدة الاحتضان 6 أشهر

نبذة عن الفرق الفائزة

5 فرق

فريق احسان

المركز الأول

150,000 ر.س

نبذه عن الحل:
تمكين تطبيق النسك بميزات الذكاء الاصطناعي المتقدمة لتقديم إرشادات العمرة المخصصة، وإثراء رحلة ضيوف الرحمن.

مرحلة المشروع:
مرحلة الفكرة

أعضاء الفريق:

الاسم
Mirfat Bahrudin Mansyur
MUHAMAD ANDIRA BARMANA
Ismail Faruqi
Jihar Gifari
Muhammad Idham Alwi

فريق حجي انصاري

نبذه عن الحل:

مرافق يعمل بالذكاء الاصطناعي يعزز تجربة المعتمرين من خلال دعم شخصي وفي الوقت الفعلي.

مرحلة المشروع:

النموذج الاولي

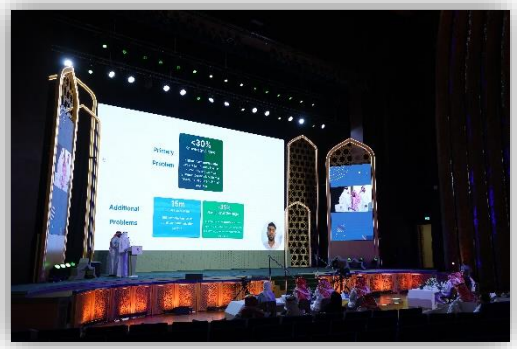
أعضاء الفريق:

الاسم
Fateh Ali
Insha Tazeen
Haseef Ahmed
Sadiya Sabera
NAVEED ZAMIR AHAMED

HajiAnsari

المركز الثاني

120,000 ر.س



فريق تفادى

TAFADA | تفادى

المركز الثالث

100,000 ر.س

نبذه عن الحل:

التحكم في الأزمات لحظيا ويحدد المناطق الخطرة وتحسين اختيار طرق الوصول لحالات الطوارئ

مرحلة المشروع:

مرحلة الفكرة

أعضاء الفريق:

الاسم
Jana Zakai
Lana Mohammed Alhaddad
ريتال هشام شلي

فريق Assisstify

JMM INNOVATIONS

المركز الرابع

80,000 ر.س

نبذه عن الحل:

استخدام الواقع المعزز والذكاء الاصطناعي للتنقل الداخلي الفعال، مما يساعد على تلبية احتياجات المستخدمين المتنوعة.

مرحلة المشروع:

النموذج الاولي

أعضاء الفريق:

الاسم
Waleed Hafiz Saleem
Nabeel Mansoor Aldehlawi
Huzaifa Hafiz Saleem

فريق رشاد

المركز الخامس

50,000 ر.س

نبذه عن الحل:
تدريب الشخصية الافتراضية لتوجيه المعتمرين لأداء مناسك العمرة بكفاءة.

مرحلة المشروع:
النموذج الاولي

أعضاء الفريق:

الاسم
ابراهيم صابر النوساني
رانيه مشعل الغامدي
ريناد الغامدي
أثير عبدالوهاب عبدالهادي

نبذة عن باقي الفرق المؤهلة للتحكيم النهائي

10 فرق

فريق الحوار الذكي

أعضاء الفريق:

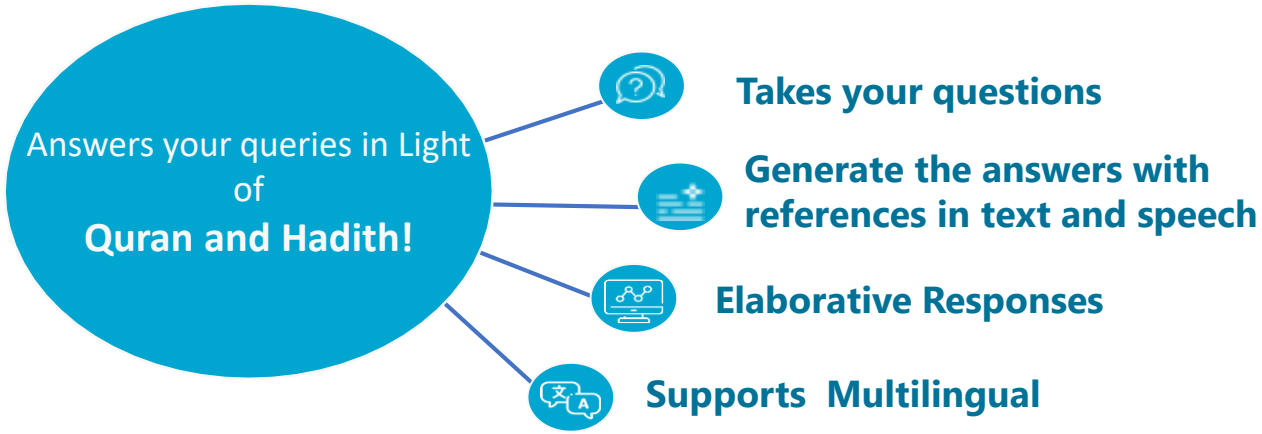
الاسم
Faiza Qamar
Dr. Seemab Latif
Huma Ameer
Hira Tanveer
Sahar Arshad

مرحلة المشروع:

النموذج الاولي

نبذه عن الحل:

هو أحد حلول الذكاء الاصطناعي والذي يهدف إلى الرد على استفسارات المعتمرين العاجلة، وتقديم إرشادات مباشرة وفق تعاليم الكتاب والسنة. يجمع هذا النظام المبتكر بين الذكاء الاصطناعي والمعرفة الدينية، وهو رائد في اتباع نهج جديد لتلبية الاحتياجات الحرجة أثناء تأدية مناسك العمرة. ويمكن للمعتمر الاشتراك من خلال نموذج اشتراك بقيمة مالية محددة مما يضمن الاستدامة والربحية. يضم الفريق خبراء في معالجة اللغات الطبيعية وشركاء تقنيين لديهم قدرة قوية على تنفيذ المشروع وتطويره حيث لا يلبي هذا الحل التقني حاجة فورية في تجربة العمرة فحسب، بل يقدم أيضًا حلاً مبتكرًا وقابلاً للتطوير مع إمكانية إحداث تأثير إيجابي على الممارسات الثقافية والدينية لدى المعتمرين.

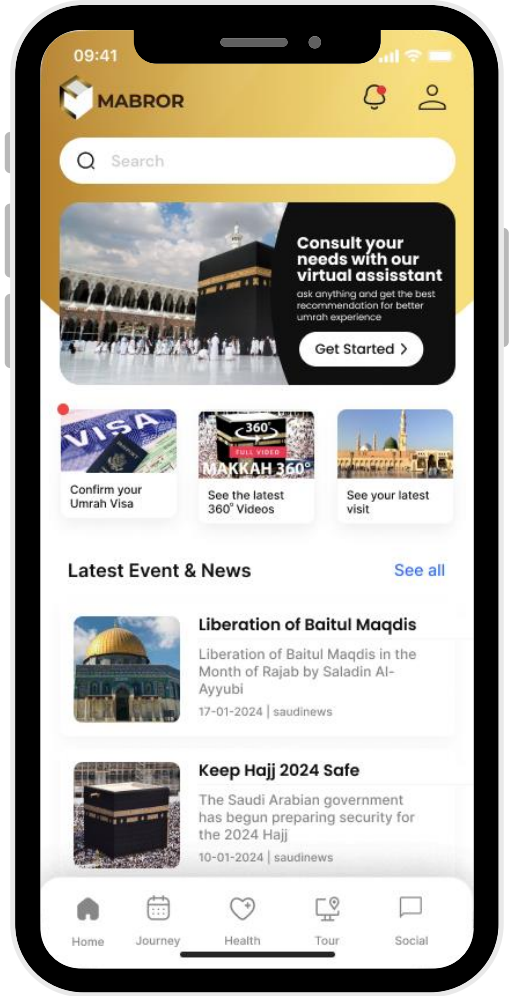


فريق E-Mabror

MABROR

نبذه عن الحل:

منصة E-Mabror هو تطبيق لمساعد العمرة الشخصي ويتمتع بميزات فريدة حيث يضم المعرف الرقمي المميز للمعتمر ومدمج مع تطبيق نسك وتعتبر أيضاً منصة مدعومة بالذكاء الاصطناعي حيث يتم عمل الزيارات الدينية من خلال تطبيق تقنية الواقع المعزز AR. وسوف تتيح المساعدة متعددة الوسائط المدعومة بالذكاء الاصطناعي، تقديم تجربة عمرة أكثر متعة وروحانية.



أعضاء الفريق:

الاسم
Teguh Eko Budiarto
Riwinoto, M.Kom
Rahmi Yuwan
Miftahul Mahfuz
Tri Aji Nugroho

مرحلة المشروع:

النموذج الاولي

فريقNightspade: حل Umrah Anywhere

أعضاء الفريق:

الاسم
Garibaldy Wibowo Mukti
Luthfan Fikri
Ira Kusuma Madani
Lukman Maulana Saleh
Ahmad Ayyub Mustofa

مرحلة المشروع:

النموذج الاولي

UMRAH ANYWHERE

NIGHT SPADE

نبذه عن الحل:

محاكي العمرة هو تطبيق مستوحى من الألعاب يمكّن المستخدم/المعتمر من تجربة العمرة افتراضيًا من خلال الهاتف الذكي حيث يقوم بتوجيه المستخدم لمعرفة الاستعدادات اللازمة للعمرة والخطوات والتعليمات الهامة والصلوات وأوقاتها بالإضافة إلى زيارة الأماكن البارزة بالمشاعر المقدسة والمتاحف الإسلامية افتراضياً كما يمكن للمستخدم الافتراضي القيام بأنشطة العمرة الأساسية في محاكاة ثلاثية الأبعاد.

جاءت فكرة هذا التطبيق من إدراك وجود عدد كبير من الراغبين في تأدية العمرة حول العالم ويحتاج المعتمرين إلى الاستعداد والتدريب قبل مغادرة بلدانهم، لكن تدريب هذا العدد الكبير من المعتمرين يشكّل تحدي كبير.

فريق رؤى الحشود SIVIC

أعضاء الفريق:

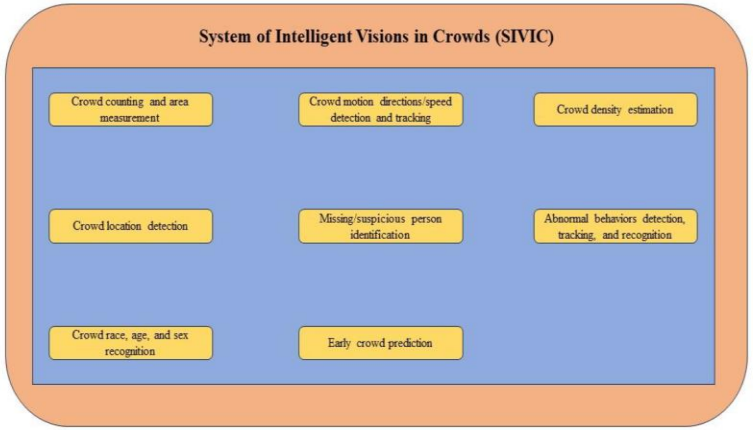
الاسم
Dr. Tarik Alafif
Lamia Aljoudi
Amal Alsowat
Shaima Almuqati

مرحلة المشروع:

مرحلة الفكرة

نبذه عن الحل:

العمرة هي واحدة من التجمعات الدينية واسعة النطاق وتحيط بها تحديات كبيرة ولهذا السبب تم تصميم هذ النظام التقني لمواجهة هذه التحديات. يعتمد نظام الرؤى الذكية بين الحشود على تطبيق تقنية الرؤية الحاسوبية (CV)والذكاء الاصطناعي (AI)لضمان سلامة وأمن المعتمرين. يوفر نظام SIVICنظامًا واعدًا للتحكم الذكي في الحشود في التجمعات الكبيرة مثل العمرة. إن نتائج هذا المشروع لها آثار كبيرة على صناع القرار الذين يعملون في إدارة الحشود ويسعون إلى تطبيق تقنيات السيطرة على الحشود، مما يساهم في دعم استمرارية المملكة العربية السعودية لتظل في الطليعة في إدارة الحشود والسيطرة عليها.



فريق وعي

نبذه عن الحل:

إدارة الحشود والزحام وحالات الطوارئ باستخدام الذكاء الاصطناعي والبنية التحتية السحابية لتحليل وعرض الاحصائيات في لوحة القيادة ودعم اتخاذ القرار الأفضل لتخفيف الزحام، يمكن تلخيص القيمة المضافة للحل بما يلي:

1- عرض البيانات والاحصائيات في لوحة تحكم يمكن تعديلها والاضافة عليها في وحدة القيادة بدقة عالية وبشكل مباشر.

2 - اتخاذ القرار بتوجيه المعتمرين والحجاج في المستقبل باستخدام الذكاء الاصطناعي والبيانات المباشرة الدقيقة مما سيقلل عدد الموظفين والتكاليف في مركز القيادة.

3- إمكانية رفع الطاقة الاستيعابية في الطواف وغيرها بكفاءة عالية.

4 - الاستجابة الفورية في حالات الطوارئ بسبب استغلال الذكاء الاصطناعي لتبليغ 911 عن طريق الكاميرا بشكل مباشر.

أعضاء الفريق:

الاسم
Wahtan alsubaie
Abdulaziz alwakeel

مرحلة المشروع:

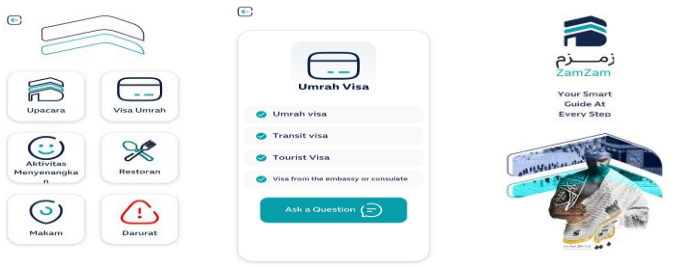
مرحلة الفكرة

فريق زمزم

زمـــزم
ZamZam

نبذه عن الحل:

نظام يجمع بين تقنيات الذكاء الاصطناعي المختلفة والتي توفر تجربة تفاعلية وديناميكية للمعتمرين، حيث يهدف إلى توفير تفاعل متعدد اللغات بين الزوار المعتمرين والمؤسسات المستضيفة لهم، يتيح للمعتمرين طرح استفساراتهم بلغتهم الأم والحصول على استجابة سريعة من خلال تطبيق مصمم لتلبية احتياجاتهم. كما يوفر النظام تجربة مستخدم غنية ومفيدة، مما يجعله أداة قيمة لمجموعة واسعة من المستخدمين، سواء كانوا يبحثون عن إجابات سريعة ومخصصة لاستفساراتهم، أو يحتاجون إلى تفاعل مع نظام الذكاء الصناعي.



أعضاء الفريق:

الاسم
أ. د. ياسر حفني
د. وليد نزيه
أ. أجام جايا
م. أحمد عبد العزيز
م. محمود علاء

مرحلة المشروع:

النموذج الأولي

فريق 4Paradigm : حل Hajjaj

أعضاء الفريق:

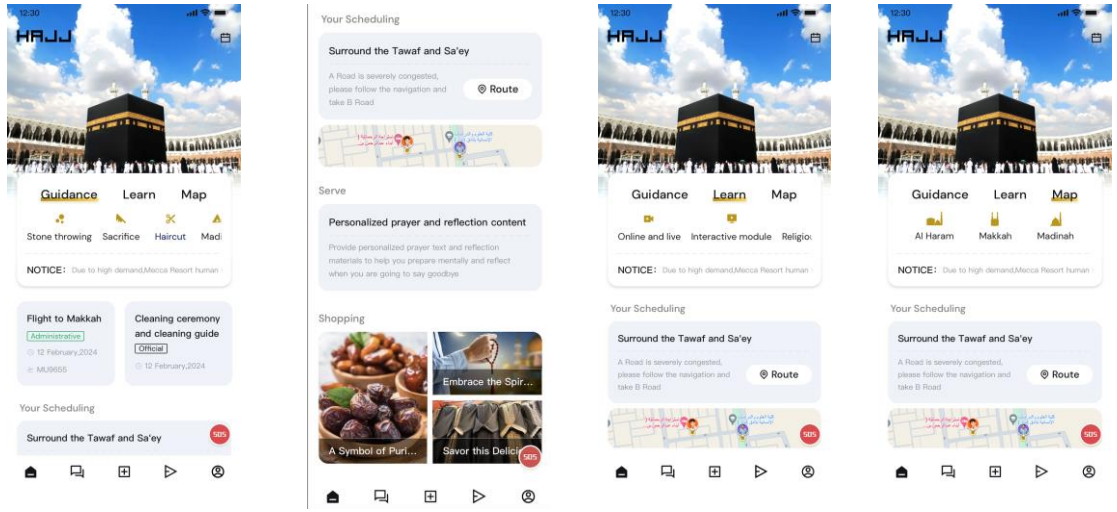
الاسم
Gilan Alfaraj
Paul Yang
Evan Wang
Christine Zhang
Leo Li

مرحلة المشروع:

النموذج الأولي

نبذه عن الحل:

يلبي هذا الحل التقني احتياجات المعتمرين وذلك من خلال تقديم تطبيق فائق شامل يعزز تجربة العمرة بأكملها. فهو يدمج التقنية في التخطيط والتعليم والمشاركة المجتمعية، مما يضمن أن يكون المعتمرين مستعدين جيدًا ومطلعين ومتصلين طوال رحلتهم وذلك من خلال التركيز على تجربة المستخدم/المعتمر في كل مرحلة من مراحل العمرة، ويتوافق هذا الحل مع هدف رؤية 2030 المتمثل في زيادة أعداد المعتمرين مع ضمان رحلة روحانية مُرضية وسلسةً.



فريق Verofax

أعضاء الفريق:

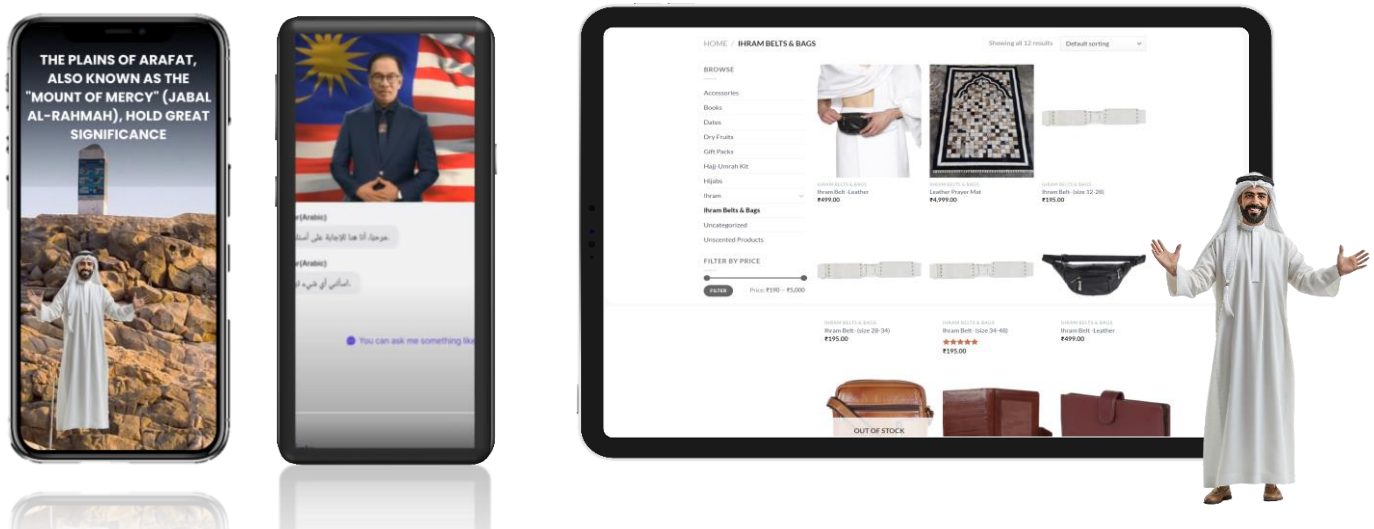
الاسم
Wassim Merheby
Jamil Zablah
Dr. Hiren Patel

مرحلة المشروع:

النموذج الأولي

نبذه عن الحل:

يعمل الحل على صياغة تجارب الواقع المعززARللزوار المعتمرين وذلك لتحسين تجربتهم و زيادة مستويات الرضى لديهم. حيث يعمل التطبيق على تحويل جوانب السياحة الدينية المختلفة لتجربة أفضل وذلك بمساعدة المرشدين السياحيين في المواقع الدينية، ويهدف إلى مساعدة المعتمرين في التنقل بسلاسة في المشاعر المقدسة وتقديم ترجمات متعددة اللغات للمعتمرين من جميع دول العالم. هدفنا هو الساهمة في نقل وتحويل حياة النبي محمد صلى الله عليه وسلم إلى واقع حي للزوار والمعتمرين.



فريق دال

دال
Dal

نبذه عن الحل:

منصة تستخدم تقنية النماذج اللغوية الضخمة كمحرك بحث داخل المؤسسات لمساعدة موظفين وزارة الحج و العمرة والمؤسسات التابعة لها على تسريع عملياتهم اليومية عن طريق أتمتة الكثير من الأعمال. حيث تتميز المنصة عن غيرها من المنصات بوجود النماذج داخل المملكة العربية السعودية و إمكانية دمجها وربطها مع أنظمة وزارة الحج والعمرة كنظام SAP, ORACLE وتعمل المنصة كمساعد ذكي للموظف داخل المؤسسة و يمكنها إتمام العديد من الأعمال و دمجها مع العديد من التطبيقات التابعة للوزارة والجهات المرتبطة بها.

https://www.dal-demo.live/

أعضاء الفريق:

الاسم
سعود التميمي
عبدالله التميمي
أديتيا ارون

مرحلة المشروع:

النموذج الأولي

فريق مرشد

نبذه عن الحل:

تهدف المنصة إلى تعزيز التواصل الثقافي والديني من خلال الحصول على الإرشاد الديني والسياحي وذلك عبر توفير تجربة مميزة الذين يرغبون في استكشاف المواقع الدينية والسياحية. باستخدام "Guide "، يمكن للمعتمرين الاستفادة من تجربة سفر مخصصة وموجهة دينياً، والتعرف على المواقع الدينية والثقافية بشكل أعمق من خلال التوجيه الشخصي من المرشدين المحليين عبر الخدمات التالية: خدمة الإرشاد المحلي: تمكن " "Guideالمعتمرين من العثور على مرشدين محليين معتمدين في المواقع الدينية وحجز جولات مخصصة للاستمتاع بتجربة أعمق وأكثر تخصيصًا.

أعضاء الفريق:

الاسم
أ. د. ياسر حفني
د. وليد نزيه
أ. أجام جايا
م. أحمد عبد العزيز
م. محمود علاء

مرحلة المشروع:

النموذج الأولي

منشآت
monsha'at
الهيئة العامة للمنشآت الصغيرة والمتوسطة
Small & Medium Enterprises General Authority

شكرًا لكم